111學年度澎湖縣自造教育及科技中心

基礎程式設計遊戲-Osmo套件親子體驗

1. 研習依據：
2. 教育部國民及學前教育署111年7月7日臺教國署國字第1110081252U號函暨該署111年7月26日臺教國署國字第1110094623號函辦理。

 (二) 澎湖縣政府111年8月17日府教學字第1110916921號函辦理。

1. 研習目標：
2. 透過師訓課程協助教師對運算思維競賽有更清楚的認知。
3. 透過實作課程培養教師了解資訊系統的基本組成架構與運算原理，並能應用運算思維解析問題。
4. 辦理單位：
5. 指導單位：教育部國民及學前教育署
6. 主辦單位：澎湖縣政府教育處
7. 承辦單位：澎湖縣自造教育及科技中心
8. 研習對象及優先順序：
9. 名額：8組親子（約16人）。如報名錄取之教師因故未能出席，請事先告知中心承辦人員，以利其他教師遞補，避免資源浪費。
10. 錄取對象：國中小教師與其子女或學生。（建議年齡層為國小）

1.第一順位：科技推動學校教師、國中資訊科技領域教師。

2.第二順位：有興趣之老師。

1. 研習日期：112年3月18日 (星期六) 08：50~12:30
2. 報名日期及方式：即日起至3/14前報名截止，請至「全國教師在職進修網」報名(聯絡電話：9263367#029，歐陽鳳助理、陳聿凡主任)。全程參與者核發研習時數4小時。
3. 研習地點：馬公國中3D列印教室(工藝館2F)
4. 課程內容：

|  |
| --- |
| 112年3月18日 |
| 時間 | 課 程 內 容 | 人 員 |
| 08:50~09:00 | 報到 | 歐陽鳳助理 |
| 09:00~09:10 | 長官致詞 | 教育處長官/黃銘廣校長 |
| 09:10-10:40 | Osmo 互動遊戲 Genius starter kit | 講師:辛怡璇老師 |
| 10:40-10:50 | 休 息 |
| 10:50-12:20 | Osmo 編程入門套件Coding Starter Kit | 講師:辛怡璇老師 |
| 12:20-12:30 | 課程回饋與綜合討論 | 講師:辛怡璇老師 |
| 12:30 | 午 餐 & 賦 歸 |

九、預期效果：親子能透過體驗活動對基礎程式語言有一定的認識，家長亦能返家後自行帶領孩子進行遊戲。

十、注意事項：

 (一)為響應環保，請參與研習人員自備環保杯具、餐具。

 (二)因應新冠疫情而不致影響學習，請所有參加人員配戴口罩入場並配合量

 測體溫，如有發燒、身體或呼吸道不適者，請避免參加。

十一、本計畫經縣府核定後實施，修正時亦同。